2026년도 (사)국제e-비즈니스학회

청년 e비즈니스·AI무역 실전 경진대회 안내

AI 시대, 대학 청년의 미래를 여는 글로벌 실전 프로젝트

(사)국제e-비즈니스학회에서는 대학생 및 대학원생의 글로벌 e비즈니스 역량과 AI 기반 무역실무 능력을 강화하고, 미래 글로벌 디지털무역을 이끌어 갈 청년 인재를 발굴하기 위하여 「2026 청년 e비즈니스·AI무역 실전 경진대회」를 개최합니다.

기존의 전자상거래·온라인 수출·글로벌 마케팅 분야에 더하여, 2026년에는 AI를 활용한 해외시장 분석, 바이어 발굴, 글로벌 마케팅 및 수출 프로젝트를 확대하여 운영합니다.

전국 대학생 및 대학원생 여러분의 많은 관심과 참여를 바랍니다.

참가신청 2026. 11. 13.(금) 18:00까지
팀 최종자료 제출 2026. 11. 20.(금)까지
학생별 기록·개별평가 안내(선택) 기록 제출 11.20.(금)까지 · 평가기준·일정 추후 안내

1. 대회 목적

본 경진대회는 대학생 및 대학원생이 글로벌 전자상거래 플랫폼 및 AI 기술을 활용하여 실제 또는 가상의 기업·제품을 대상으로 해외시장을 분석하고, 수출 및 글로벌 마케팅 전략을 수립·실행해 보는 실전형 경진대회입니다.

단순한 아이디어 제안에 그치지 않고 시장분석 → 목표시장 선정 → 잠재고객 및 바이어 발굴 → 마케팅 전략 수립 → 제안 및 캠페인 → 성과분석까지 글로벌 e비즈니스의 전 과정을 경험하게 함으로써 미래 디지털무역 전문인재를 발굴·육성하는 것을 목적으로 합니다.

2. 참가자격 및 분야

참가자격	전국 대학 및 대학원 재학생
참가형태	팀 구성 참가
참가분야	전자상거래, 온라인 수출입, 글로벌 디지털마케팅, AI 기반 무역·수출 프로젝트
대상 아이템	기업 제품, 자체 개발상품, 창업아이템, 전자상거래 상품 및 서비스 등
수행유형	실전 프로젝트 또는 기획·시뮬레이션 프로젝트
참가비	팀당 50,000원 국민은행 270901-04-193166 / 예금주: 국제이비즈니스학회

3. 경진대회 주제

참가팀은 e비즈니스·전자상거래·AI 기반 글로벌무역과 관련된 자유주제를 선정할 수 있습니다.

- 전자상거래 플랫폼을 활용한 해외시장 진출 및 판매전략
- AI를 활용한 해외시장 및 경쟁환경 분석
- 수출 유망국가 선정과 Market Intelligence
- 고객군(ICP) 설정 및 Buyer Intelligence
- 해외 잠재바이어 발굴 및 DB 구축
- 1·2·3차 바이어 제안메시지 작성 및 안전한 캠페인 설계
- SNS·이메일·플랫폼을 활용한 글로벌 마케팅 캠페인
- AI 기반 수출마케팅 콘텐츠 제작
- 바이어 답신·상담·미팅·샘플·협상 등 실제 성과 창출 사례
- 글로벌 e비즈니스 또는 디지털무역의 새로운 비즈니스모델

실제 기업이나 제품을 활용한 프로젝트를 적극 권장하되, 창의성과 사업성이 있는 신규 아이디어 및 시뮬레이션 프로젝트도 참가할 수 있습니다.

해외시장 분석·수출전략 해외시장과 경쟁환경 분석, 수출 유망국가 선정, 목표 바이어 설정

수출마케팅 전자상거래 판매전략, AI 기반 제품소개·제안서 제작, 온라인 홍보

바이어 발굴·수출상담 잠재바이어 발굴 및 데이터 구축, 제안메시지·캠페인, 상담·미팅·협상

글로벌 e비즈니스 모델 디지털무역과 AI를 활용한 새로운 사업모델 및 창업아이디어

※ 실제 기업·제품을 활용한 프로젝트를 권장하며, 신규 아이디어 및 시뮬레이션 프로젝트도 참가할 수 있습니다.

4. 참가신청 및 제출물

참가신청은 안내 페이지의 온라인 신청서에서 기본정보·발표요약을 입력하여 접수합니다.

[참고 1]은 입력 준비용이며, 발표자료와 영상 URL은 결과물 제출 페이지에서 보완합니다.

제출물	규격 및 주요 내용	제출 시점
참가신청서	온라인 참가신청서 작성	11. 13.(금) 18:00까지
발표 포스터	A1(594×841mm) / 포스터 발표용	11. 20.(금)까지
발표 동영상	10분 이내 발표 영상의 YouTube URL	11. 20.(금)까지
발표 요약서	A4 3쪽 이내 / 배경·목적, 내용, 결과, 기대효과	11. 20.(금)까지
성과증빙	시장분석, 바이어 발굴·접촉 기록, 마케팅 자료, 답신·상담·미팅·판매실적 등	최종 결과물과 함께

온라인 접수: 참가신청하기 / 결과물 제출하기

참가신청은 온라인 신청서에서 접수합니다. 결과물은 접수번호·대표학생 이메일로 인증 후 제출합니다.

영상은 **일부공개(링크 공개)를 권장**합니다. 제목은 [2026 청년 e비즈니스·AI무역 실전 경진대회] 팀명 / 소속대학 / 발표제목으로 작성하며, **16:9·FHD(1080p) 이상을 권장**합니다.

파일명은 포스터(또는 요약서·성과증빙)_대표학생이름_발표제목으로 작성합니다. 영상·이미지·음원 등 사용 자료의 저작권을 준수하고, 비공개 정보는 가림 처리하여 제출합니다.

5. 대회 일정

구분	일정	주요 내용
참가신청 마감	2026. 11. 13.(금) 18:00	참가신청서 제출 및 참가비 납부
프로젝트 수행	참가신청 후 ~ 11. 20.(금)	e비즈니스·AI무역 프로젝트 수행
최종 결과물 제출	2026. 11. 20.(금)	포스터·영상·요약서·성과자료 제출
심사기간	2026. 11. 21.(토) ~ 12. 4.(금)	전문가 심사
본선 진출팀 안내	2026. 12월 초	참가팀에 개별 안내
본선·발표·시상	2026. 12. 19.(토) 예정	동국대학교(서울)

※ 본선 시간·세부 장소 및 발표 방식은 참가팀에 별도 안내합니다. 행사·학술대회 운영에 따라 세부 일정이 변경될 수 있습니다.

6. 팀 공식심사 기준(총 100점)

평가항목	배점	주요 평가내용
창의적 전략	30	목표시장 선정 논리, 시장·경쟁환경 분석, 아이디어와 AI 활용전략
마케팅 및 실행과정	30	바이어 발굴, 수출마케팅 콘텐츠·제안메시지, 캠페인 실행과정
비즈니스 결과 및 성과	20	판매·답신·상담·미팅·샘플·협상 등 정량·정성적 성과
포스터·영상·발표 완결성	20	논리성, 전달력, 결과물 완성도, 성과증빙 및 윤리 준수

AI 사용량보다 해외시장 분석과 수출전략의 타당성, 실행·검증의 근거를 평가합니다.

※ 실전 프로젝트는 실제 실행·성과를, 기획·시뮬레이션은 근거·가정의 타당성과 검증계획·실행 가능성을 평가합니다. 실제 성과와 모의 결과는 명확히 구분해야 합니다.

학생별 기록·개별평가 안내 (선택 참여)

대표학생이 제출 화면에서 개인 링크를 발급·전달하고, 희망 학생이 본인의 담당 기록을 제출합니다.

개인 기록은 팀 공통 자료를 바탕으로 작성하며, 제출 기한은 2026. 11. 20.(금)까지입니다.

개인 평가기준·활용 방식·별도 평가일정은 추후 안내합니다.

팀 공식심사와 구분하며, 개인 기록을 팀 점수에 자동 합산하지 않습니다.

※ 접수번호가 표시되면 온라인 신청이 완료됩니다. 참가비 납부 확인은 별도입니다.

입력·접수 문의: (사)국제e-비즈니스학회 사무국 010-3269-3499

7. 시상 및 우수 수상팀 특전

수상으로 끝나지 않는 도전, AI무역 전문인재로 성장할 기회

대상·금상·은상·동상·장려상 등 | 상장 및 기념품 수여

우수 수상팀에게는 학회 학술대회 발표, AI무역 관련 교육 및 프로젝트 참여 등 후속 성장 기회가 연계될 수 있습니다. 주요 특전은 다음과 같습니다.

특전	지원·연계 내용
MORI PRO 이용 혜택	AI무역 실무 수행을 위한 MORI PRO 이용 지원(약 300만원 상당)
전문강사·AI무역 컨설턴트 위촉 후보 연계	희망 수상자를 대상으로 후속 역량평가 및 전문강사·AI무역 컨설턴트 위촉 후보 연계
기업 프로젝트·공동강의·컨설팅 현장 연계 기회	수행 분야와 역량에 맞는 기업 프로젝트, 공동강의, 컨설팅 현장 참여 기회 연계
공식 활동 프로필 및 실무 포트폴리오 구축 지원	수상내역·개인별 역할·프로젝트 결과물을 정리한 공식 활동 프로필과 실무 포트폴리오 구축 지원

※ MORI PRO 제공기간·지원 범위와 후속 성장지원의 세부 사항은 최종 운영계획에 따라 별도 안내합니다. 학술대회 발표 일정은 학회 운영 사정에 따라 조정될 수 있습니다.

※ 수상은 전문강사·컨설턴트 위촉이나 현장배정을 자동으로 보장하지 않습니다. 개인별 역량평가, 필요한 보완교육, 보안·윤리 기준과 운영조건을 충족하는 경우 별도 선발·연계합니다.

8. 유의사항

1) 타 대회에서 이미 수상한 동일 발표물은 응모할 수 없습니다. 기존 프로젝트를 활용하는 경우 이전 성과와 이번 대회에서 수행한 내용을 구분하여 작성합니다.

2) 제출물은 저작권·초상권·개인정보 등과 관련한 문제가 없어야 하며, 필요한 경우 관련 증빙자료를 요청할 수 있습니다.

3) 기업 비공개 정보와 바이어 개인정보는 공개자료에 포함하지 않으며, 심사용 자료도 필요한 범위에서 가림 처리하여 제출합니다.

4) 허위·조작된 기업·바이어·판매·상담 실적이 확인되면 심사에서 제외되거나 수상이 취소될 수 있습니다.

5) 수상작의 포스터·요약서·영상 등은 학회 홍보 및 성과확산 목적으로 소개될 수 있습니다. 공개 범위는 참가팀과 확인하여 진행합니다.

6) 심사 결과 대회 취지와 기준에 부합하는 작품이 없는 경우 해당 등급의 수상작을 선정하지 않을 수 있습니다.

9. 운영 및 문의

청년 e비즈니스 경진대회 위원장	조원길 교수 (남서울대학교)
공동 경진대회 위원장 겸 콘텐츠 문의	양송이 대표 | 010-8221-3232
행정 및 참가신청 문의	최문성 사무처장 | 010-3269-3499
온라인 참가신청·결과물 접수	참가신청하기 / 결과물 제출하기

(사)국제e-비즈니스학회

Global e-Business Association

(사)국제e-비즈니스학회 사무국 올림

온라인 신청 및 결과물 제출

참가신청하기 →

https://connectai.kr/insight/youth-ai-trade-competition-2026#application-form

결과물 제출하기 →

https://connectai.kr/insight/youth-ai-trade-competition-2026/submission

접수번호가 표시되어야 참가신청이 완료됩니다. 접수번호를 보관해 주세요.

참가비 납부 확인은 온라인 접수와 별도로 진행합니다.

[참고 1]

2026년도 (사)국제e-비즈니스학회

청년 e비즈니스·AI무역
실전 경진대회 온라인 신청 입력 항목

입력 준비용 참고 양식입니다. 실제 참가신청은 온라인 신청서에서 접수합니다.

소속대학	
발표팀명	
발표제목	
참가분야	☐ 전자상거래·온라인 수출입 ☐ 글로벌 마케팅 ☐ AI무역 ☐ 기타
수행유형	☐ 실전 프로젝트 ☐ 기획·시뮬레이션 프로젝트
대표학생	성명: 연락처: 이메일:
지도교수 (해당 시)	성명: 소속·학과: 연락처:

참가팀 명단

성명	대학명	학과명	연락처	수행 역할

※ 온라인 신청서에서 팀원을 추가하고, 대표학생을 포함하여 입력합니다.

발표요약(300자 이내)

대상 기업·제품, 목표시장, 수행 내용, 성과 또는 검증계획을 요약하여 작성합니다.

YouTube URL	(결과물 제출 페이지에 입력)

온라인 참가신청·제출 단계 안내

참가신청과 팀 자료·학생별 기록 제출 절차를 확인해 주세요.

1. 온라인 참가신청 · 11.13.(금) 18:00까지

대표학생이 팀·팀원 정보와 발표요약을 입력하고, 필수 안내·동의 후 참가신청을 제출합니다.

접수번호가 표시되어야 접수가 완료됩니다. 참가비 납부 확인은 별도입니다.

참가신청하기 →

https://connectai.kr/insight/youth-ai-trade-competition-2026#application-form

2. 팀 최종자료 제출 · 11.20.(금)까지

대표학생이 접수번호와 대표학생 이메일로 인증해 팀 공통 결과물 4종을 등록합니다.

포스터 PDF · 발표 영상 YouTube 링크 · 발표 요약서 PDF · 성과증빙

임시저장 후 보완할 수 있으며, 최종 확인·동의 후 '최종 제출'을 완료합니다.

팀 결과물 제출하기 →

https://connectai.kr/insight/youth-ai-trade-competition-2026/submission

3. 학생별 담당 기록 제출·개별평가 안내 (선택 참여)

학생별 담당 기록 및 개별평가 절차는 희망자에 한해 선택 참여합니다.

개인 기록 제출 기한: 2026. 11. 20.(금)까지

1) 대표학생이 팀 제출 화면에서 학생별 개인 링크를 발급하여 전달합니다.

2) 각 학생이 받은 개인 링크에서 본인 이메일을 인증합니다.

3) 팀 자료의 위치(쪽·그림·영상 시간)와 본인이 수행한 일·판단 근거를
   3~5문장으로 기록합니다. AI 결과 검토·수정 내용은 선택하여 덧붙일 수 있습니다.

4) 본인 확인·동의 후 개인 기록을 제출합니다.

개인 평가기준·활용 방식·별도 평가일정은 추후 안내합니다.

팀 공식심사와 구분하며, 개인 기록을 팀 점수에 자동 합산하지 않습니다.

개인 기록을 제출하지 않아도 팀 최종자료 제출과 팀 공식심사를 진행할 수 있습니다.

대표학생용 팀 제출 화면·개인 링크 발급 →

https://connectai.kr/insight/youth-ai-trade-competition-2026/submission

학생은 대표학생에게 전달받은 개인 링크를 이용해 주세요.

행정·참가신청 문의: 최문성 사무처장 | 010-3269-3499